

OBWIESZCZENIE
Wójta Gminy Włodawa
z dnia 30 października 2024 r.

Na podstawie art. 49 i 49a oraz art. 10 § 1 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (t.j., Dz. U. z 2023 r. poz. 572 – dalej K.p.a.)

z a w i a d a m i a m

strony postępowania, że zostało zakończone postępowanie dowodowe w sprawie wydania decyzji o warunkach zabudowy na rzecz **CREATE MT. Sp. z o.o., ul. Lubelska 56A, 21-100 Lubartów**, dla inwestycji pn.: „**Rozbiórka 6 istniejących budynków rekreacji indywidualnej oraz budowa 6 budynków rekreacji indywidualnej na działce o nr ewid. 449/15 w obrębie Okuninka, gm. Włodawa**”.

W związku z powyższym, przed wydaniem decyzji strony mogą wypowiedzieć się co do zebranych dowodów i materiałów oraz zgłoszonych żądań **w terminie 7 dni** od dnia otrzymania niniejszego zawiadomienia., **tj. do dnia 20.11.2024 r.**

Z dokumentacją sprawy można zapoznać się w Urzędzie Gminy Włodawa, pokój nr 8, w dniach pracy urzędu, w godz. 7:00-15:00.

W przypadku nie skorzystania przez strony z tego uprawnienia, tut. Organ po upływie wyznaczonego terminu wyda decyzję w oparciu o dowody znajdujące się w aktach sprawy.

Liczba stron postępowania w sprawie przekracza 20, zatem stosuje się przepis art. 49a K.p.a., przewidujący zawiadomienie stron postępowania przez obwieszczenie lub inny zwyczajowo przyjęty sposób publicznego ogłoszenia.

Strony postępowania zostają zawiadomione przez obwieszczenie, które zostaje podane stronom do wiadomości przez zamieszczenie na stronie internetowej BIP <https://ugwlodawa.bip.lubelskie.pl>, wywieszenie na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Gminy Włodawa.

Zgodnie z art. 49 ust. 2 K.p.a. zawiadomienie uznaje się za doręczone po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia niniejszego zawiadomienia.

Z up. WÓJTA
Kierownik Referatu
Gospodarki Przestrzennej
mgr inż. Grzegorz Ignatiuk

Zamieszczono/otrzymują:

1. BIP Gminy Włodawa: <https://ugwlodawa.bip.lubelskie.pl/>
2. Tablica ogłoszeń w UG Włodawa
3. Strony postępowania administracyjnego poprzez publiczne obwieszczenie